Les Boucle <-(il ya une faute) :

Exercice 1 :

Algorithme : algo\_boucles

//but : afficher toute les touches jusqu’à la touche “Q“

//entrée : afficher toutes les lettres

// sortie : sortir de l’inviter de commande

VAR :

Car :caractère

DEBUT

REPETER

ECRIRE(« Taper sur une touche »)

LIRE(car)

ECRIRE(car)

JUSQU’A(car=’q’ OU car =’Q’)

FIN

Exercice 2 :

Algorithme : algo\_mot

//but : afficher tous les mots jusqu’au mot fin

// entrée : afficher toute la chaine de caractères taper

//sortie : sortie de l’inviter de commande

VAR :

mot : CHAINE

DEBUT

ECRIRE “Veuillez taper un mot “

LIRE mot

TANT QUE (mot != “fin“)

ALORS ECRIRE mot

SINON SI (mot = fin)

ALORS ECRIRE fin

REPETER JUSQU’A (mot = fin)

FIN

Exercice 3 :

Algorithme : algo\_rebours

//BUT : faire un compte à rebours sur le nombre de photocopie

//ENTREE : Nombre de copie de base

//SORTIE : Lancer l’impression

VAR :

rebours : ENTIER

DEBUT

ECRIRE “Veuillez entrer le nombre de copie à imprimer“

LIRE rebours

TANT QUE (rebours <> 0)

ALORS rebours<-rebours – 1

ECRIRE rebours

ECRIRE "//“impression“C:\Rapport.txt"

FIN TANTQUE

FIN

Exercice 4 :

Algorithme : algo\_deviner

//BUT : Devinez le nombre correct

//ENTREE : entre un nombre entre 1 et 3

//SORTIE : quand le nombre est trouvé

VAR :

N : ENTIER

DEBUT

N<- 0

ECRIRE « Veuillez saisir un nombre entre 1 et 3 »

LIRE N

TANTQUE N <1 OU N>3

ECRIRE N

ECRIRE « Veuillez saisir un nombre entre 1 et 3 »

LIRE N

FINTANQUE

FIN

Exercice 5 :

ALGORITHME

//BUT faire un programme

//ENTREE nombre

//SORTIE afficher nombre

VAR nomb : REEL

DEBUT

REPETER

{

LIRE nomb

SI (nomb > 20) {

ECRIRE « trop grand »

}SINON SI (nomb < 10) {

ECRIRE « trop petit »

}

}TANT QUE (nomb < 10 ET nomb > 20)

FIN

Exercice 6 :

Algorithme :algo\_next

//but : afficher la suite les dix prochaines valeurs suivant la valeur

// entrée : une valeur

//Sortie : les dix prochaines valeurs

VAR :

N : ENTIER

DEBUT

ECRIRE « Veuillez entrer un nombre »

LIRE N

Stop <- N+10

ECRIRE « Les 10 nombres suivants sont : »

TANTQUE N < Stop

N<- N+1

ECRIRE N

FINTANTQUE

FIN

Exercice 7 :

Algorithme : algo\_for

//but : afficher la suite les dix prochaines valeurs suivant la valeur

// entrée : une valeur

//Sortie : les dix prochaines valeurs

VAR :

N  : ENTIER

DEBUT

ECRIRE « Veuillez saisir un nombre »

LIRE N

ECRIRE «  Les 10 nombres suivants sont : »

POUR i<- N + 1 à N + 10

ECRIRE i

i, SUIVANT

FINPOUR

FIN

Exercice 8 :

Algorithme :algo\_table

//BUT = “écrire la table de multiplication de la valeur“

//entrée = une valeur

//sortie = la table de la valeur rentrée

VAR :

n , i : ENTIER

DEBUT

ECRIRE «  Veuillez saisir un nombre : »

LIRE n

ECRIRE « La table de multiplication de ce nombre est : »

POUR i<- 1 à 10

ECRIRE n, « x » , « i », = , n\*i

FINPOUR

FIN

Exercice 9 :

Algorithme : algo\_somme

//BUT : la somme de la décomposition de la valeur

// entrée : une valeur entière

// sortie la décomposition et le résultat

VAR :

somme, nomb\_n :ENTIER

DEBUT

ECRIRE “Veuillez entrer une valeur“

LIRE nomb\_n

Somme 🡨 nomb\_n

TANTQUE(nomb\_n != 0)

FAIRE

somme 🡨 nomb\_n + somme

nomb\_n 🡨 nomb\_n -1

FIN FAIRE

ECRIRE “la somme est de“ + somme

FIN

Exercice 10 :

Algorithme : algo\_factorielle

//BUT : la factorielle de la décomposition de la valeur

// entrée : une valeur entière

// sortie la décomposition et le résultat

VAR :

produit, nomb\_n :ENTIER

DEBUT

ECRIRE “Veuillez entrer une valeur“

LIRE nomb\_n

Produit 🡨 nomb\_n

TANTQUE(nomb\_n != 0)

FAIRE

produit 🡨 nomb\_n \* produit

nomb\_n 🡨 nomb\_n -1

FIN FAIRE

ECRIRE “la factorielle est de“ + factorielle

FIN

Exercice 11 :

PROGRAM suite;

USES crt;

VAR nomb, grand, i : INTEGER ;

BEGIN

grand := -255;

FOR i := 1 TO 20 DO  
BEGIN  
  
READLN (nomb);  
  
IF (nomb > grand )  
THEN;  
grand := nomb;  
  
END;

WRITELN (grand);  
  
END.